

## SCRABBELN

### Brainstorming, Einstieg | ca. 20 Min. | jede Gruppengröße

Die Moderation legt in die Mitte des Raumes ein Flipchart mit Kästchenmuster. Auf dieses ist zentral ein Stichwort geschrieben. Dabei wird jeweils ein Kästchen pro Buchstabe genutzt. Die Moderation bittet nun die Teilnehmer\*innen, sich jeweils ein Wort zu überlegen, das ihnen in diesem Zusammenhang in den Kopf kommt.

Beispiel: Ein Workshop zum Thema ›Grundlagen des Klimawandels‹. Auf dem Flipchart steht als Stichwort ›Treibhauseffekt‹. Die Moderation bittet alle Teilnehmer\*innen ein Wort aufzuschreiben, das für sie\*ihn damit zusammen hängt. Die Teilnehmer\*innen kommen dann zusammen und überlegen, wie sie ihre Wörter an das vorhandene Wort anlegen können.

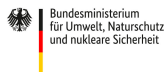
Erlaubt ist waagrecht und senkrecht, gelesen wird von links nach rechts bzw. von oben nach unten. Dabei kann es auch zu Diskussionen kommen, ob bestimmte Wörter in den Kontext passen. Dies ist ein spielerischer Einstieg in ein Thema, der die Teilnehmer\*innen gleich selbst fordert.

### Varianten:

- Je nach Gruppengröße können zwei Gruppen gegeneinander antreten. In einem bestimmten Zeitrahmen können sie vorgegebene Wörter sortieren, ob sie zum Thema passen oder nicht und sie anschließend auf dem Flipchart-Papier anordnen.
- Die Teilnehmer\*innen schreiben ihre Wörter auf einen kleinen Zettel und ordnen dann gemeinsam und ohne miteinander zu sprechen, die Wörter auf dem Flip an.

Das Projekt ›Schule-Klima-Wandel‹ wird gefördert durch:

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses  
des Deutschen Bundestages

